

Guía rápida de Excel 2007

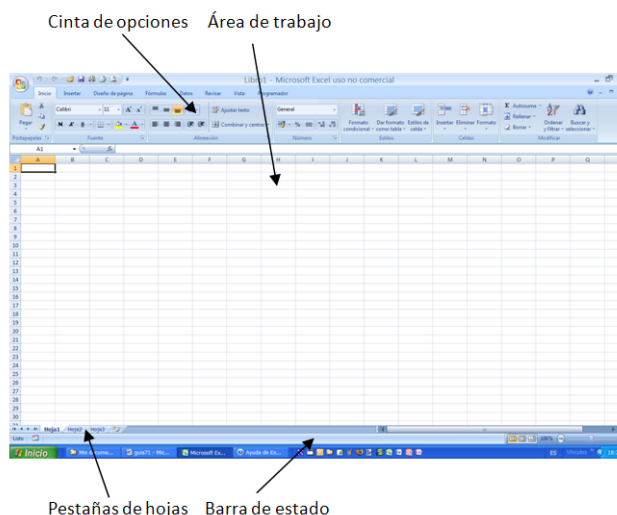
Primeros pasos

Índice

- Inicio del Excel
- Estructura de una Hoja de Cálculo
- Movimientos del cursor
- Celda activa
- Referencia de una celda
- Formato de una celda
- Borrado de celdas
- Edición del contenido de una celda
- Funciones en Excel
- Comandos del botón de Office

Inicio del Excel

Si tienes un icono del programa **Excel** en el escritorio, basta con que hagas un doble clic sobre él para iniciarlo. Si no, sigue la ruta: **Inicio – Programas – Microsoft Office – Microsoft Excel 2007**. Obtendrás una ventana con un contenido similar al de la imagen.



Estructura de una Hoja de Cálculo

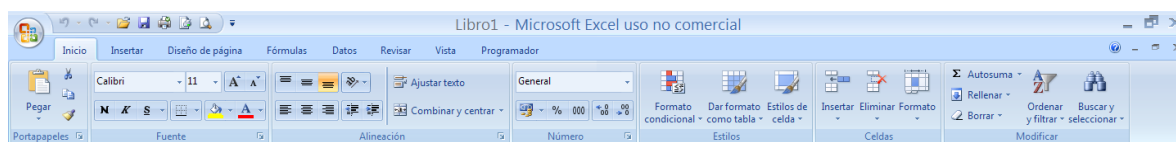
Una hoja contiene diferentes celdas distribuidas en filas y columnas. Las filas están rotuladas con números desde 1 hasta 1.048.576 filas, y las columnas (hasta 16.000 columnas) con letras simples o dobles que van desde la A hasta la Z, AA hasta AZ y así hasta la última columna que se nombra con las letras XFD.

Cada celda se nombra mediante su fila y columna. Así por ejemplo la celda B4 será la situada en la fila 4 y columna B.

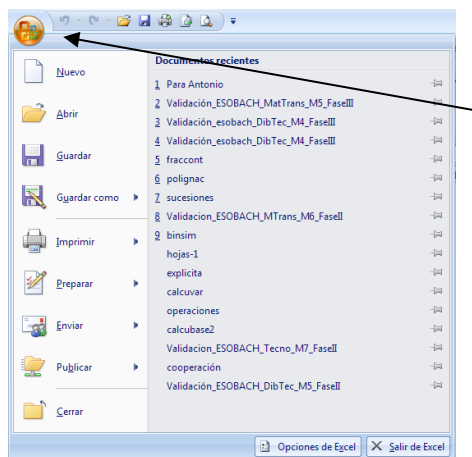
Los rótulos de las filas y columnas se encuentran en el borde de la ventana: en la parte superior los de las columnas y a la izquierda los de las filas. Pulsando sobre un rótulo se seleccionará toda la columna o fila. Una celda se selecciona al pulsar sobre la intersección del rótulo de su fila y el de su columna. Si pulsas sobre la esquina superior izquierda del área de trabajo se seleccionará toda la hoja.

En la parte superior figura la ficha de opciones. Su contenido depende del contexto o del objeto seleccionado, pero se puede cambiar con las cabeceras **Inicio**, **Insertar**, **Diseño de página**, etc. El paso de la versión 2003 a la actual puede suponer un esfuerzo de adaptación, por la diferente forma de acceso a todos los comandos.

En la imagen puedes ver ficha de Inicio, en la que dispones de todas las opciones del antiguo menú Formato. Cada sección recibe el nombre de *grupo*. Puedes ver los grupos Portapapeles, Fuente, Alineación, etc.



La zona intermedia es la de **Trabajo**, con estructura de filas y columnas, y la inferior la **Barra de estado**, que por ahora ignoraremos.



Un nuevo elemento importante es el botón de Office, que contiene las opciones de Archivo (Nuevo, Abrir, Guardar, etc.), y en la línea inferior las Opciones de Excel que en anteriores versiones se situaban en el menú Herramientas.

Más adelante explicaremos todas las opciones de Archivo.

Ve señalando las cabeceras de ficha **Inicio**, **Insertar**, **Diseño de página**, etc. para que vayas encontrando todos los comandos en su nueva ubicación.

Una Hoja de Cálculo en realidad se compone de varias hojas. Señala las distintas pestañas que figuran en la parte inferior de la pantalla, rotuladas con **Hoja1**, **Hoja2**, etc. para verlas todas. Recorre cualquiera de ellas mediante las barras de desplazamiento (horizontal y vertical), con las teclas de **AvPág.** y **RePág.** o con las cuatro teclas de flecha de cursor. Aprende también a señalar directamente cualquier celda con el ratón.

Si pulsas simultáneamente las teclas **Ctrl** y una de esas cuatro flechas, llegarás a los límites de la hoja, la fila 1.048.576 y la columna XFD.

Movimientos del cursor

Con el ratón

El cursor se desplaza a la celda que señale el ratón al pulsar el botón izquierdo. También con el ratón se puede mover el cursor mediante las barras de desplazamiento horizontal o vertical.

Con el teclado

Las principales combinaciones de teclas para mover el cursor son, además de las usuales de flecha de cursor y RePág o AvPág, etc. son las siguientes:

Combinación de teclas

Ctrl+Inicio Mueve el cursor a la celda A1.

Ctrl+Fin Mueve el cursor al final del área de datos.

Inicio Señala a la primera columna A de la fila actual.

Ctrl+Izquierda Salta a la columna más a la izquierda del bloque actual.

Funcionan de forma similar las combinaciones **Ctrl+Derecha**, **Ctrl+Arriba** y **Ctrl+Abajo**

Ctrl+AvPág Salta a la hoja anterior de la tabla.

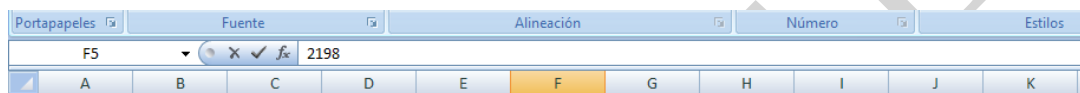
Ctrl+RePág Salta a la hoja siguiente de la tabla.

El resto de combinaciones de teclas figuran en la Ayuda de Excel.

Celda activa

Para modificar el contenido de una celda la debemos seleccionar previamente con el cursor. Con esta operación se convertirá en la *celda activa*, es decir la que constituye el foco del trabajo. Si se selecciona todo un rango todas sus celdas estarán activas, aunque no se podrán editar una por una.

Observa la **Barra de fórmulas** de la parte superior de la pantalla. El nombre de la celda figura a la izquierda y su contenido en el centro, en la llamada *línea de entrada de fórmulas*. Escribe algo manteniendo seleccionada la celda y



pulsa Intro. Leerás entonces en esa línea de fórmulas lo que has escrito.

Una celda puede contener

- Un texto: Es un conjunto de caracteres que la Hoja no interpreta como cantidades: "Factura", "Compras 2004", etc.
- Un número: Dentro de esta categoría están los números propiamente dichos, los porcentajes y las fechas.
- Una fórmula: Es una expresión que indica la operación que hay que efectuar en esa celda: =4+E3, =SUMA(A2:B4), etc.

Además, todas las celdas poseen un formato, que es el conjunto de tipos de letra, colores, alineación o bordes que cambian el aspecto de cada celda.

Debemos, pues, distinguir el valor de una celda de su fórmula. El valor es el resultado de aplicar una fórmula. Por ejemplo, si una celda contiene la fórmula $=2+2$, su valor será 4.

Referencia de una celda

Toda celda de la hoja posee un nombre, una *referencia*, que la distingue de las demás. Es un símbolo compuesto de las letras correspondientes a la columna a la que pertenece y unos números coincidentes con los de su fila: C5, AA8, BC234; etc.

Las referencias normales se llaman relativas, porque en operaciones de copiado o relleno de rangos el programa supone que al mover unas celdas, también se han de mover las referencias contenidas en las fórmulas. Así, si en la celda N7 está contenida la fórmula $=A4*34$, al copiarla o arrastrarla a la celda N10, su fórmula se verá también arrastrada a $A7*34$. Los datos sufrirán el mismo movimiento que la celda que los contiene.

Cuando deseamos que al mover una celda no se altere algún dato que contenga, escribiremos *referencias absolutas*, que se distinguen porque van precedidas del signo \$. Hay tres modalidades:

Tipo $\$B\32 : es totalmente absoluta. No se altera ni la fila ni la columna.

Tipo $\$B32$: sólo se protege la columna, pero se puede alterar la fila.

Tipo $B\$32$: se alterará la columna y permanecerá la fila.

Para convertir una referencia relativa en absoluta, además de escribir manualmente el signo \$, basta pulsar la tecla **F4** al escribirla. Con una primera pulsación se cambiará al tipo

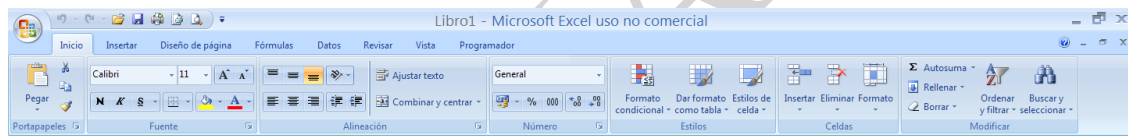
\$A\$32 y con sucesivas pulsaciones irá cambiando a A\$32 y a \$A32.

También podemos referirnos a una celda mediante un nombre asignado por nosotros. Lo verás más adelante.

Si la celda se encuentra en otra hoja deberemos escribir previamente el nombre de esta seguido de un signo de admiración, antes de escribir la referencia propiamente dicha. Por ejemplo **Hoja1!D\$2**

Formato de una celda

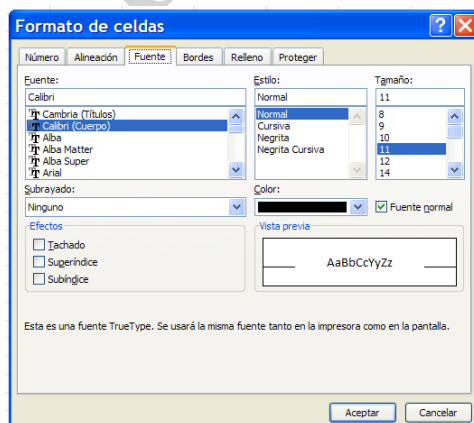
Llamaremos *formato* de una celda o rango de celdas al conjunto de opciones que constituyen su forma de presentación en pantalla y que no afectan a su contenido. A



todas esas opciones se accede al abrir la ficha **Inicio**

A los formatos de celda también se accede pulsando con el botón derecho y eligiendo **Formato de celdas** en el menú contextual que se obtiene.

En el cuadro de diálogo correspondiente podemos acceder a opciones muy potentes, que se irán explicando más adelante. Por ahora sólo se describirán las pestañas:



Fuente

No necesita explicación particular porque coincide en lo esencial con todos los cuadros de elección de fuentes en Windows. Los aspectos de tamaño, fuente, color, efectos, etc. son de comprensión fácil.

Bordes

También es muy simple cambiar los bordes de una celda o de un grupo de celdas. Lo más importante de reseñar es que todos los efectos posibles en los bordes afectan a toda un área, si está seleccionada y no sólo a una celda. Los conceptos de bordes predeterminados, estilo de líneas, colores de líneas y sombras, etc. se explican por sí solos.

Relleno

En esta pestaña puedes rellenar el fondo de cada celda. No contiene opciones tan potentes como otros programas de Office, pero basta con la gama que ofrece. Se desaconseja el uso de tramas, porque pueden hacer confusa la lectura de los datos.

Alineación

Es un conjunto muy potente de opciones, pues permite encajar el contenido de una celda respecto a su contorno cambiando numerosos parámetros, como: la alineación horizontal, la vertical, inclinación del texto, la distancia a la cuadrícula. Para comprender todas ellas el mejor camino es experimentar con algún texto concreto.

Protección de celda

Las celdas de una hoja de cálculo pueden protegerse para evitar alteraciones de su contenido por una distracción. Con esta opción se pueden activar o dejar en blanco cada una de dos opciones: **Protegido** u **Ocultar**. Esta operación se hará por separado en distintos rangos, los que se quiere proteger y los que se dejarán para entrada o modificación de datos. La protección sólo será efectiva si después se protege todo el documento con el comando **Herramientas – Proteger...**

Combinar celdas

Permite unir las celdas seleccionadas formando con ellas una sola. Basta seleccionar las celdas que se desea unir y activar, en la pestaña Alineación, la opción correspondiente.

Las opciones de formato numérico también son muy variadas:

Categoría: Se puede expresar un número como fecha y hora, moneda, formato general, etc. Al elegir cada categoría se abren las opciones particulares de la misma: número de decimales, formatos de fecha, unidades de moneda, etc.

Formato personalizado

Para operaciones elementales no hay que alterar el código que figure en este campo. No obstante, hay casos, como en las unidades físicas, en los que desearemos añadir símbolos como **w**, **Km.** o **€**. Para ello añadiremos el símbolo \ detrás del formato estándar (u otro cualquiera que figure como código) y a continuación el símbolo deseado: **###0.00\€**, estándar\Km., etc.

También se puede añadir texto usando comillas dobles, como en **estándar “botes de pintura”**

Para más detalles hay que consultar el apartado **Códigos de formato numérico** de la ayuda de Excel.

Borrado de celdas

Debemos distinguir entre **borrar celdas** o **borrar contenidos**.

En el primer caso, se eliminan totalmente las celdas y otras ocupan su lugar. El programa solicita información sobre cuáles serán esas celdas que reemplazan a las eliminadas. Esta operación se ejecuta mediante la secuencia **Edición - Eliminar**. Hay que tener cuidado al elegir las opciones posteriores de cómo se desplazan las celdas vecinas.

En el segundo caso, se debe concretar si se borra todo, o sólo formatos, fechas, etc. Esta operación se ejecuta mediante la tecla **Supr** (para borrar contenidos) o con la secuencia **Edición – Borrar** y después se concreta si se desea **Borrar todo** o sólo algún elemento.

Edición del contenido de una celda

Para cambiar el contenido de una celda debes seleccionarla previamente (convertirla en la celda activa). A continuación escribe, sin más, el nuevo contenido, si sólo deseas sustituir el antiguo, o bien pulsa con el ratón sobre la línea de fórmulas de la parte superior y corrige lo que desees. Termina de corregir con la tecla **Intro** (o **Entrar**). También se puede corregir una celda pulsando sobre ella con doble clic. Observa el efecto que se produce.

Recuerda los tres procedimientos:

- Escribir directamente sobre la celda seleccionada si se desea sustituir todo lo escrito
- Pulsar sobre la línea de entrada para activarla y corregir lo escrito
- Efectuar un doble clic sobre la celda activa

Funciones en Excel

A continuación se incluye un catálogo de las funciones de uso más frecuente en las aplicaciones didácticas de Excel

Funciones estadísticas

Se incluyen sólo las básicas. Para más información consúltese la Ayuda de Excel

COEFICIENTE.ASIMETRIA

Calcula la asimetría de unas celdas o rangos.

COEFICIENTE.ASIMETRIA(2;3;4;9)=1,6

COEFICIENTE.ASIMETRIA(Hoja1.B12:Hoja1.B34)

COEF.DE.CORREL

Halla el coeficiente de correlación que relaciona dos rangos.

COEF.DE.CORREL(A1:A9;B1:B9)

COVAR

Devuelve la covarianza de números, celdas o rangos.

COVAR(C2;C4;C6)=23,4

CUARTIL

Calcula el cuartil de un conjunto de celdas o rangos según un nivel determinado 1, 2 o 3.

CUARTIL(G1:G50;3) devuelve el tercer cuartil del rango G1:G50

CURTOSIS

Devuelve la curtosis o aplastamiento de una distribución contenida en un conjunto de celdas o rangos.

CURTOSIS(A1:A20;C1:C20)=3

DESVEST

Calcula la desviación estándar de una muestra, es decir, con cociente $n-1$ en la fórmula.

DESVEST(2;3;5)=1,53

DESVESTP

Calcula la desviación típica de la población.

DESVESTP(2;3;4)=0,82

DESVESTP(B22:H25)=9,23

DISTR.NORM

Calcula la probabilidad en la distribución normal correspondiente a un valor x , según la media y la desviación estándar dadas.

=DISTR.NORM(4;2;1;1)=0,98 (probabilidad de 4 con media 2, desviación 1 y acumulada o función de distribución)

=DISTR.NORM(4,1;3;1;0) = 0,22 (Función densidad normal de 4,1 con media 3 y desviación 1)

DISTR.NORM.ESTAND

Idéntica a la anterior, con media 0 y desviación estándar 1.

ERROR.TÍPICO.XY

Calcula el error típico en el ajuste lineal de los datos de un rango.

ERROR.TÍPICO.XY(A3:A67;B3:B67)

GAUSS

Calcula la integral o función de distribución normal desde cero hasta el valor dado.

GAUSS(1,65)=0,45

INTERSECCIÓN.EJE

Devuelve el coeficiente B de la recta de regresión $Y' = A + B X$ del rango Y sobre el rango X.

INTERSECCIÓN.EJE(B2:B10;A2:A10)

MAX y MIN

Buscan el máximo y mínimo, respectivamente, de un rango.

MEDIANA

Devuelve la mediana de unos valores, celdas o rangos. No actúa sobre frecuencias.

=MEDIANA(1;2;2;2;3;4)=2

NORMALIZACIÓN

Tipifica un valor según una media y desviación estándar dadas.

PENDIENTE

Devuelve el coeficiente A de la recta de regresión $Y' = A + B X$ del rango Y sobre el rango X.

PENDIENTE(B2:B10;A2:A10)

PERCENTIL

Calcula el k-ésimo percentil en una distribución contenida en un rango.

PERCENTIL(H7:H13;80%)=7,8

PROMEDIO

Calcula la media aritmética de números, celdas aisladas o rangos.

Sobre números aislados: **=PROMEDIO(3;4;5;7)**
= 4,75

Sobre celdas aisladas: **=PROMEDIO(C7;C8;C9)**

Sobre un rango de celdas:

=PROMEDIO(Recogida.\$B\$11:Recogida.\$G\$20)

PRONOSTICO

Devuelve el pronóstico de un valor dado en el ajuste lineal entre dos rangos Y X.

PRONÓSTICO(C11;D1:D20;C1:C20)

RANGO.PERCENTIL

Es la función inversa de PERCENTIL. Calcula el rango percentil correspondiente a un valor dado.

RANGO.PERCENTIL(H7:H13;7)=67%

VAR y VARP

Calculan la varianza de la muestra y la de la población respectivamente. Se incluyen sólo las básicas. Para más información consúltese la Ayuda de Excel.

Funciones de fecha y hora

AHORA

Devuelve el día actual y la hora, todo en la misma celda, según marque el reloj del sistema.

DIAS

Calcula el número de días entre dos fechas. Así, si en B8 tenemos la fecha 20/12/2005 y en la B7 04/04/2004, la fórmula **=DIAS(B8;B7)** nos dará un resultado de 625 días.

HOY

Nos devuelve la fecha actual del sistema.

Funciones de información

Se incluyen sólo las básicas. Para más información consúltese la Ayuda de Excel.

ESBLANCO

Devuelve el valor lógico VERDADERO si la celda argumento está vacía.

SI(ESBLANCO(D12);"ES BLANCO";"TIENE CONTENIDO")

ESNUMERO

Devuelve el valor lógico VERDADERO si la celda argumento contiene un número.

SI(ESNÚMERO(K9);K9/2;" ")

ESTEXTO

Devuelve el valor lógico VERDADERO si la celda argumento contiene un texto.

ESTEXTO(J1)

TIPO

Devuelve un número según el tipo de dato contenido en una celda:

1: número 2: texto 4: valor lógico 8: fórmula 16: error.

TIPO.DE.ERROR

Devuelve el tipo de error que produce la fórmula de una celda.

TIPO.DE.ERROR(C16)=503 significa que se ha dividido entre cero.

Funciones lógicas

Todas son muy fáciles de entender:

FALSO

Devuelve el valor FALSO.

O

Aplica la conectiva lógica O a varios argumentos.

O(A11=2;A12=2;A13=0)

NO

Aplicada a un resultado lógico, cambia su valor entre VERDADERO o FALSO.

NO(C12<23) NO(ESNÚMERO(C2))

SI

Es la función condicional. Actúa sobre una condición y si es verdadera se calcula una primera fórmula y si es falsa otra segunda. Las funciones SI, como todas las demás, se pueden anidar.

SI(9>8;44;23)=44 SI(D5<12;D6;SI(D5>0;0;1))

VERDADERO

Devuelve el valor lógico VERDADERO.

Y

Aplica la conectiva lógica Y a varios argumentos.

Y(ESBLANCO(D6);ESBLANCO(D7))

Funciones matemáticas

Se incluyen las más elementales o de más frecuente uso. Para más detalles se debe consultar la Ayuda de Excel.

ABS

Valor absoluto de un número:

$$\mathbf{ABS(2)=2 \quad ABS(-6)=6}$$

ACOS

Arco coseno expresado en radianes:

$$\mathbf{ACOS(-1) = -3,141}$$

ALEATORIO

Genera un número aleatoriamente elegido entre 0 y 1.

ALEATORIO.ENTRE

Similar al anterior, pero que genera números al azar entre dos límites, pero no se recalcula con F9.

ASENO

Arco seno expresado en radianes:

$$\mathbf{ASENO(1) = 1,5708}$$

ATAN

Arco tangente expresado en radianes:

$$\mathbf{ATAN(1) = 0,7854}$$

ATAN2

Ángulo correspondiente a las dos componentes de un vector:

$$\mathbf{ATAN2(3;3) = 0,7854 \quad ATAN2(4;0)=0}$$

COMBINAR

Número de combinaciones sin repetición o número combinatorio.

COMBINAR(5;2) = 10 COMBINAR(8,7) = 28

COMBINAR2

Número de combinaciones con repetición.

COMBINAR2(4,2) = 10

CONTAR

Cuenta el número de celdas no vacías que contiene un rango.

CONTAR(A12:A40) = 28

CONTAR.BLANCO

Cuenta el número de celdas en blanco que contiene un rango.

CONTAR.BLANCO(\$A\$12:\$B23) = 11

CONTAR.SI

Cuenta el número de celdas que cumplen una condición en un rango. La condición puede ser :
Un número o una expresión entre comillas.

CONTAR.SI(A7:J7;">89")=2

ENTERO

Redondea un número real al entero inferior a él más cercano.

ENTERO(-2,7)=-3 ENTERO(2,2)=2

EXP

Devuelve la exponencial de ese número, es decir e^n .

EXP(1)=2,718

FACT

Calcula el Factorial de un número.

FACT(5)=120

GRADOS

Convierte radianes en grados.

GRADOS(PI())=180

LN

Es el logaritmo natural o neperiano de un número.

LN(3)=1,099

LOG

Devuelve el logaritmo de un número dado en una base también dada.

LOG(16,2)=4 LOG(125;5)=3

LOG10

Calcula el logaritmo en base 10 de un número.

LOG10(10000)=4

M.C.D

Encuentra el máximo común divisor de un conjunto de números.

M.C.D(144;90;84)=6

M.C.M

Como el anterior, pero calcula el mínimo común múltiplo.

M.C.M(12;15;25;30)=300

PERMUTACIONES

Devuelve el número de **Variaciones sin repetición** a partir de dos números. Si los dos son iguales equivale a **Permutaciones sin repetición** o al **Factorial**.

PERMUTACIONES(8;2)=56

PERMUTACIONESA

Calcula el número de Variaciones con repetición.

PERMUTACIONESA(8;2)=64

PI()

Devuelve el número 3,14159265...

RADIANES

Convierte grados en radianes.

RADIANES(360)=6,2832

RAIZ

Equivale a la raíz cuadrada.

RAÍZ(625)=25

REDONDEAR

Redondea un número al decimal más cercano con las cifras decimales determinadas.

REDONDEAR(2,4567;2)=2,46

REDONDEAR(3,14159;3)=3,141

RESIDUO

Equivale a la operación MOD de otros lenguajes y Hojas de Cálculo. Halla el resto de la división entera entre dos números. Como curiosidad, admite datos no enteros.

RESIDUO(667;4)=3 RESIDUO(2,888;1,2)=0,488

SENO

Seno de un ángulo expresado en radianes.

SENO(RADIANES(60))=0,866

SI

Es la función condicional. Actúa sobre una condición y si es verdadera se calcula una primera fórmula y si es falsa otra segunda. Las funciones SI, como todas las demás, se pueden anidar.

SI(9>8;44;23)=44 SI(D5<12;D6;SI(D5>0;0;1))

SIGNO

Si el número es positivo devuelve un 1, si es

negativo un -1 y si es nulo un 0 .

SIGNO(-8)=-1 SIGNO(7)=1

SUMA

Es una de las funciones más útiles de la Hoja de Cálculo. Suma todos los números contenidos en un rango.

SUMA(A12:A45)=34520

SUMAR.SI

Idéntica a la anterior, pero sólo suma los números que cumplan una condición. El criterio es similar al de la función **CONTAR.SI**. Hay una variante con dos rangos que se puede consultar en la Ayuda.

SUMAR.SI(A45;D45;"<21")

TAN

Calcula la tangente trigonométrica de un ángulo en radianes.

TANGENTE(PI()/4)=1

Funciones de tipo financiero

Se incluyen las más elementales o de más frecuente uso. Para más detalles se debe consultar la Ayuda de Excel.

INT.EFECTIVO

Devuelve el T.A.E., interés efectivo anual según los plazos de pago.

Su formato es **INT.EFECTIVO(Interés nominal anual; Número de periodos de pago anuales)**

NPER

Calcula el número de periodos de pago necesarios para obtener un capital o pagar una deuda.

Formato: **NPER(Tasa; Pago; Capital**

actual;Capital deseado;Tipo)

El significado de estos datos se incluye en las otras funciones financieras.

El **Tipo** (opcional) sirve para concretar si los pagos se efectúan al principio o al final de cada periodo.

PAGO

Halla el pago periódico necesario para reunir un capital o pagar una deuda.

Su formato es **=PAGO(Tasa; Número de pagos; Capital actual; Capital deseado)**

Tasa: Es el tipo de interés correspondiente a cada periodo.

Número de pagos: Pueden ser años, trimestres, etc.

Capital actual: Es el capital con el que se comienza la inversión. En el caso de anualidades de capitalización valdrá cero.

Capital deseado: Es el capital final del proceso. En el caso de amortización será nulo, mientras el capital inicial se puede usar como negativo.

PLAZO

Halla el número de periodos necesarios para acumular un capital a interés compuesto.

Su formato es **PLAZO(Tasa de interés; Capital actual; Capital deseado)**

TASA.NOMINAL

Calcula el interés nominal correspondiente a un T.A.E. determinado.

Formato: **TASA.NOMINAL(Tasa efectiva (TAE); Número de periodos de pago anuales)**

VF

Calcula el valor futuro de una inversión con los siguientes parámetros:

VF(Tipo interés; Número de periodos; Pago

periódico; Capital inicial)

Tipo de interés: Corresponde al interés en cada periodo de tiempo, no necesariamente anual

Número de periodos: Pueden ser meses, años, trimestres, etc.

Pago periódico: Se puede igualar a cero si es una inversión con interés compuesto y con sólo el pago inicial.

Capital inicial: Será igual a cero si sólo se ingresan los pagos periódicos (anualidades de capitalización). Este parámetro es opcional.

Funciones de texto**CONCATENAR**

Esta función equivale al operador **&** y permite reunir en uno solo varios textos:

Si C9 contiene el texto " y " tendríamos que
CONCATENAR("Pedro";C9;"Pablo") = "Pedro y Pablo"

Su formato es

CONCATENAR(Texto1;Texto2;...;TextoN) y equivale a Texto1&Texto2&...&TextoN.

EXTRAE

Extrae uno o varios caracteres del texto contenido en una celda o de una palabra. Hay que indicarle a partir de qué número de orden se extraen los caracteres y cuántos. Equivale a "cortar" unos caracteres de un texto.

EXTRAE("Gloria";2,5)="loria",

EXTRAE(C9,2,2)="DE"

Formato: EXTRAE(Celda o palabra; inicio del corte; número de caracteres extraídos)

REPETIR

Permite construir un texto a base de la repetición

de otro menor.

Por ejemplo: =REPETIR("LO";4)=LOLOLOLO

TEXTO

Convierte un número en texto según un formato determinado. El código de este formato determinará el número de decimales, el punto de los miles, etc. Así, si tenemos en la celda C9 el valor 0,14187, la función texto lo convertirá en su expresión decimal sin valor numérico:

TEXTO(C9;"0###,##0") = "0,14"

VALOR

Es la función contraria a la anterior: convierte un texto en número. Por ejemplo =VALOR(CONCATENAR("32";"32")) nos devuelve el número 3232.

Un ejemplo curioso es que una fecha la convierte en los días transcurridos entre el día 30/12/1899 y la fecha escrita. Por ejemplo VALOR(03/03/2004) = 38049, que son los días transcurridos.

Otras funciones

BUSCARH

Es una función de búsqueda. Se le dan como datos un valor determinado, una matriz en cuya primera fila ha de buscar y el número de orden de la columna en la que debe extraer la información paralela a la buscada. Así, en la matriz

Teresa	Pablo	María	Gema
1976	1975	1980	1977
Abril	Mayo	Enero	Marzo

la función BUSCARH(María;Matriz;3) daría como resultado Enero y BUSCARH(Pablo;Matriz;2) nos devolvería el año 1975 (La palabra Matriz quiere significar el rango en el que estén los datos, por ejemplo A3:D6).

BUSCARV

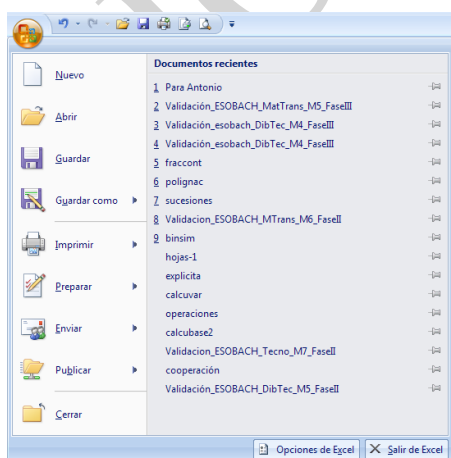
Similar a la anterior, pero realiza la búsqueda por columnas en lugar de por filas.

IGUAL

Devuelve el valor VERDADERO si dos expresiones o celdas son iguales, y FALSO en el caso contrario. Admite como argumentos textos, celdas o incluso expresiones matemáticas. Por ejemplo: IGUAL(C2;D2)=VERDADERO; IGUAL(A2;B2+1)=FALSO; IGUAL(2+2;4)=VERDADERO.

Comandos del botón de Office

Los comandos más importantes del botón de Office son similares a los que pertenecían en el antiguo menú Archivo:



Nuevo

Permite crear un documento nuevo y elegir su tipo en el submenú correspondiente a través del uso de las plantillas.

Abrir

Abre un documento ya creado.

Cerrar

Interrumpe el trabajo con un modelo y cierra el archivo correspondiente. Si hay datos nuevos no guardados, avisará para guardar el modelo antes de cerrarlo.

Guardar

Guarda la información del Libro de Trabajo actual en su archivo correspondiente (cuyo nombre ya se conoce) pero no lo cierra y permite seguir trabajando sobre él y modificarlo.

Guardar como

Es similar al anterior, pero pide previamente el nombre y la carpeta en la que debe ser guardado. Hay que usar este comando cuando no se ha asignado aún un nombre a un trabajo o si se desea una copia del mismo con nombre diferente. En la versión 2007 existe la posibilidad de guardar un documento de PDF, el formato más extendido para compartir documentos.

Imprimir

Obtiene una copia impresa del área de datos actual.

Enviar a

Envía el documento como correo, o como adjunto con varias modalidades y formatos.